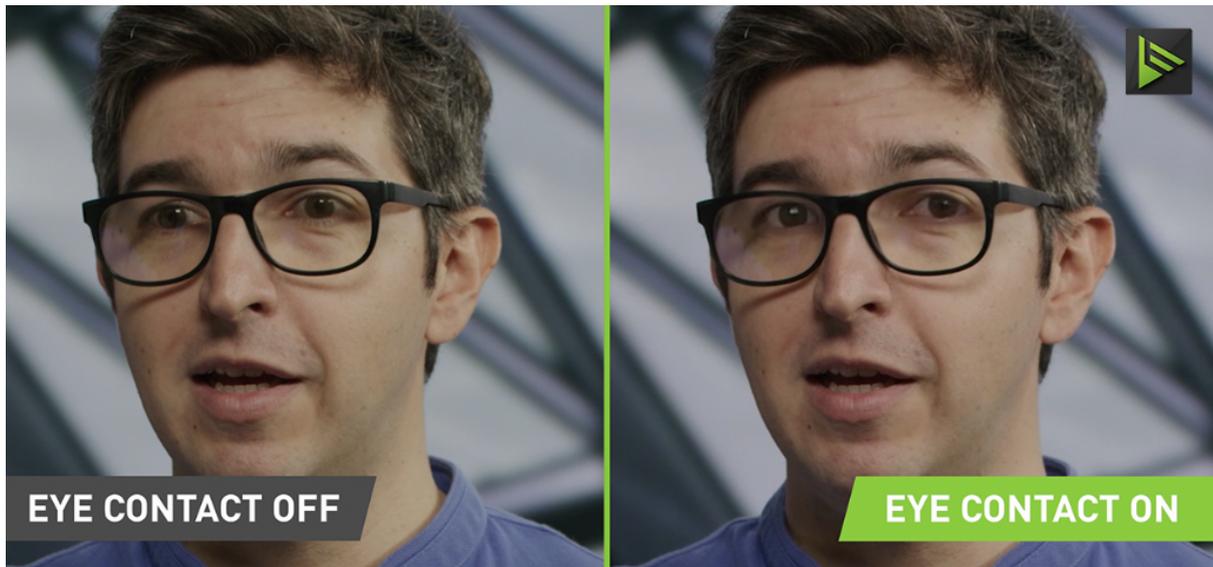


NVIDIA EYE CONTACT



El contacto visual se define como la situación en que dos personas se miran fijamente, permitiendo demostrar emociones tales como enfado, aburrimiento, concentración, etc... teniendo una gran relación entre un receptor y un emisor debido a que es un requisito para la comunicación; sin embargo, hay un sinnúmero de personas que les es complicado mantener la mirada fija, les resulta incómodo o simplemente no se les facilita a la hora de dar a conocer algo.

Desde la pandemia, la tecnología ha sido nuestro mayor aliado, proporcionando un gran número de programas donde realizar videoconferencias y videollamadas es más sencillo y actualmente son usados casi a diario para facilitar las reuniones entre colaboradores o proveedores.

NVIDIA es conocido por ser el líder mundial de tarjetas gráficas de video y vino a facilitar estas situaciones. Todos hemos usado videoconferencias y pasado por situaciones donde se tiene que presentar algo y no se logra aprender el tema de memoria o simplemente es un tema complicado y teórico, además, está la presión de no poder leer ya que sientes que si despegas la mirada un microsegundo, los demás lo notarán.

Dicha empresa creó un programa de inteligencia artificial que es capaz de hacer que tus ojos no se despeguen de la pantalla aún si estás leyendo algo, activando este programa desde el inicio para que se adapte a tu color de ojos y movimientos naturales para dar a la ilusión en que estas establecimiento contacto visual con las demás personas dentro de la computadora, incluso, tiene la capacidad de que aunque tengas que poner una distancia mayor a la de tu silla y tu escritorio, este sigue funcionando sin quitar tus ojos de la pantalla.

Creemos que esta es una idea innovadora por parte de la empresa, otorgando la comodidad y seguridad para aquellos que es un reto presentar o comunicar algo. Este programa ya se encuentra en el mercado y es adaptable a cualquier dispositivo, sea computadora, celular o tablet siendo un éxito ante la compañía. Acompañanos a ver este ejemplo y después trata de contestar si estarías contento de usarlo.

 [NVIDIA Broadcast 1.4 Update Featuring Eye Contact](#)